



## REGLAMENTO DEL TORNEO DE FUTBOLÍN «FIESTAS DEL PASEO ALFONSO XIII Y CIM UPCT 2024»

El presente Reglamento regula el torneo de fútbolín que se celebrará durante las Fiestas del Paseo Alfonso XIII y CIM UPCT 2024. Para lo no expresado en este Reglamento se estará a lo dispuesto en el Reglamento general de torneos, por la Junta Directiva de la Asociación de Fiestas o persona u organismo en el que deleguen.

### Información del torneo

**Composición del equipo:** Parejas. 2 personas.

**Número máximo de personas participantes:** 40 (20 parejas).

**Premios del torneo:**

- El equipo ganador del torneo (1er clasificado) recibirá un cheque de Amazon.es de 70 euros (35 euros por participante).
- El segundo equipo clasificado recibirá un cheque de Amazon.es de 30 euros (15 euros por participante).

(\*): El premio podrá variar en función del número de participantes.

**Fecha de realización:** miércoles, 24 de abril, a las 12:00 horas.

**Periodo de inscripción:** desde las 12:00 horas del 8 de abril hasta las 10:00 horas del 24 de abril de 2024.

**Lugar:** Casa del Estudiante UPCT. Planta baja.

**Precio de inscripción:** 5 euros.

La Organización podrá suspender el torneo en caso de no alcanzar un mínimo de participantes. Se devolverán las tasas abonadas por inscripción en caso de suspensión del torneo.

### Reglamento del juego

- Cada partido estará regido por un horario estimado, pudiendo ser retrasado o adelantado según las circunstancias que se pueda dar en cada uno de los partidos.
- La clasificación de parejas será de forma ELIMINATORIA hasta llegar a los últimos cuatro clasificados, que se enfrentarán en una eliminatoria final de forma de LIGUILLA. Esto podrá modificarse según en número de participantes.
- El reglamento se ajustará a la forma de juego de BARRA FIJA, es decir, no se permitirá el cambio a banda en la delantera y sí en el resto. Para poder cambiar la bola a otro jugador, la bola deberá tocar el fondo del fútbolín (partes laterales de la portería) o cualquier jugador contrario en la defensa.



- Si se hace cambio y se lanza y en su trayectoria toca un jugador contrario la bola y se marca gol, NO se dará por bueno el gol, del mismo modo todo gol marcado en cambio no se dará por bueno, es decir, no se dará puntuación al equipo que ha marcado y sí al equipo contrario.
- Queda terminantemente prohibido levantar la bola, en caso de que se marque gol de esta forma, no se dará por bueno el tanto y tampoco se dará el tanto al equipo contrario. En este caso se volverá a iniciar el juego desde el centro de juego y lo hará la pareja que lo hizo anteriormente.
- Las partidas se jugarán al mejor de tres (3) partidos, es decir, el primero que gane dos (2) partidos.
- El partido lo ganará el equipo que marque seis goles (6).
- En caso de empate a cinco (5), se iniciará el juego desde el centro del futbolín, siendo de forma imparcial. Se podrá lanzar la bola al centro o dejar la bola quieta en el centro.
- Para comenzar el partido se lanzará la bola al centro del futbolín o se dejará quieta en el centro de este.

## Jugadores

Podrán participar todas aquellas personas que pertenezcan a la Comunidad Universitaria de la Universidad Politécnica de Cartagena (estudiantes, personal docente y personal de administración), que estén matriculados o se encuentren trabajando en el curso 2023 / 2024. La organización podrá solicitar, en cualquier momento, el documento de identificación original (DNI, pasaporte, permiso de conducir o carné universitario en vigor).

## Calendario

<b>Publicación de calendario de juego</b>	El mismo día, al inicio del torneo.
<b>Desarrollo del torneo</b>	Desde las 12:00 horas del miércoles, 24 de abril, hasta su finalización. Podrá interrumpirse el mismo desde las 14:30 hasta las 16:00 horas para el avituallamiento de los participantes.
<b>Entrega de premios</b>	Por correo electrónico en 10 días, después de la finalización del torneo.

**La Organización se reserva el derecho de admisión, y podrá expulsar en cualquier momento de los torneos a cualquier equipo o jugador que adopte una conducta incorrecta**