

REGLAMENTO DEL TORNEO DE DARDOS «CAFETERÍA CERVECERÍA MONTANA»

El presente Reglamento regula el torneo de Dardos que se celebrará durante las Fiestas del Paseo Alfonso XIII y CIM UPCT 2024. Para lo no expresado en este Reglamento será la Junta Directiva de la Asociación de Fiestas o persona u organismo en el que deleguen, quienes resuelvan.

Información del torneo

Composición del equipo: Individual. 1 persona o Parejas, 2 personas

Número máximo de personas participantes: 32.

Premios del torneo:

- El ganador del torneo (1er clasificado) recibirá el 60% de las inscripciones.
 - El segundo clasificado recibirá el 30% de las inscripciones.
 - El tercer clasificado recibirá el 10% de las inscripciones.
- (*): El premio podrá variar en función del número de participantes.

Fecha de realización: miércoles, 24 de abril, a las 16:00 horas.

Periodo de inscripción: desde las 12:00 horas del 10 de abril hasta las 12:00 horas del 24 de abril de 2024.

Lugar: Cafetería Cervecería Montana.

Precio de inscripción: 5 euros.

La Organización podrá suspender el torneo en caso de no alcanzar un mínimo de participantes. Se devolverá la cuota abonada por inscripción en caso de suspensión del torneo.

Reglamento del juego

- Distancia de tiro: Los jugadores se colocan en la línea de tiro sin pisarla, 3 metros medida transversal desde el centro de la diana. Está permitido inclinarse sobre la línea.
- El límite de rondas para 501 y Cricket es de 15 rondas. Al finalizar la última ronda, si la partida no se ha conseguido cerrar, en los partidos de 501 gana la partida el marcador con menor puntuación, mientras que en los partidos de cricket gana la partida el marcador con mayor puntuación.
- Se conceden 9 dardos de calentamiento para los jugadores que vayan a jugar.

- Cuando se centre siempre se contarán los agujeros excepto que un jugador clave su dardo en el agujero central de la doble diana (negro), en este caso tendrá que retirar su dardo para que el segundo jugador tenga la misma oportunidad. Si un dardo se cae, por rebote o punta rota, se puede lanzar otro hasta que se clave, aun en el caso de que la punta rota quede visible en la diana.
- Si al lanzar ambos jugadores, continua el empate, tendrán que volver a lanzar en orden inverso hasta que haya un ganador. Los dardos hay que dejarlos clavados a excepción del agujero central de la doble diana.
- Si un dardo rebota en el tablero, se considera un dardo lanzado, incluso si no anota. No se puede lanzar de nuevo.
- El formato de juego será a 3 sets por Doble KO: 501, Cricket y Choice, eligiendo juego el perdedor del último juego.
- El coste de cada partida no está incluido en el importe de la inscripción.

Jugadores

Podrán participar quienes antes del comienzo del torneo formalicen su inscripción, así como el pago.

Calendario

Publicación de calendario de juego	El mismo día, al inicio del torneo.
Desarrollo del torneo	Desde las 16:00 horas del miércoles 24 de abril, hasta su finalización.
Entrega de premios	In situ al finalizar el torneo.

La Organización se reserva el derecho de admisión, y podrá expulsar en cualquier momento de los torneos a cualquier equipo o jugador que adopte una conducta incorrecta

